

hodl Bitcoin verpackt in einem Kartenspiel

Als Betreiber einer Mining-Farm versucht ihr so viele Plätze wie möglich mit Minern zu füllen und damit bitcoins zu verdienen. Aber Vorsicht! Wenn ihr zu wenig profitable Mining-Plätze habt, kann euch das „Schürfen“ teuer zu stehen kommen.

Ihr seid aber auch echte Bitcoiner und hodlt das seltenste Gut auf Erden. 😊

Das Spiel gewinnt die Person, die am meisten bitcoins und vollständige Miner besitzt, nachdem alle bitcoins verteilt sind.

Spielmaterial

- 6 Mining-Farmen (1 pro Spieler)
- 130 Spielkarten (80 Miner-, 33 Energie-, 10 Pool- und 7 Schutz-Karten)
- 21 Bitcoin-Karten
- 1 Würfel

Miner-Karten:



6x

15x

27x

32x

Schutz-Karten:



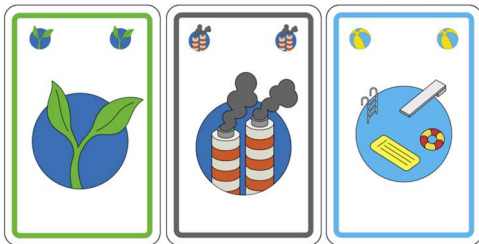
3x

2x

2x

21x

Energie-Karten:



13x

20x

10x

Pool-Karte:

Vorbereitung

Jeder Spieler legt die Vorlage für die Mining-Farm vor sich auf den Tisch. Nach gründlichem Mischen aller Spiel-Karten, werden jedem Spieler 6 Karten ausgeteilt. Ihr dürft die Karten anschauen und nach Belieben sortieren, solltet sie aber niemandem zeigen.

Der Rest der Spiel-Karten wird umgekehrt in die Mitte des Tisches gelegt. Die bitcoin-Karten legt ihr daneben auf den Tisch. Daneben lässt ihr noch ein wenig Platz für zwei weitere Stapel.



Spielablauf

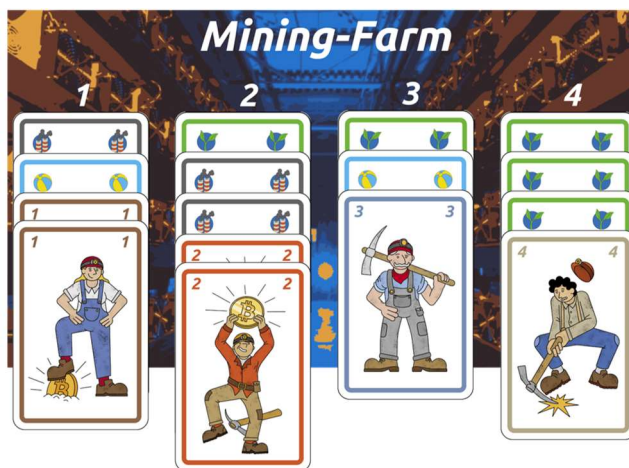
Die Person die als letztes Satz gestapelt hat, darf beginnen. Ansonsten: Würfelt alle einmal. Der oder die mit der höchsten Zahl, darf beginnen.

1. Karten ablegen

Als erstes musst du zwei Karten ablegen. Entweder auf deiner Mining-Farm oder auf dem offenen Stapel.

Dabei ist zu beachten:

- Auf der Mining-Farm werden die Karten nach unten versetzt aufeinandergelegt.
- Miner-Karten dürfen erst abgelegt werden, wenn auf dem entsprechenden Platz mindestens eine Energie-Karte liegt.
- Energie-Karten dürfen auf jedem Platz abgelegt werden, aber nur wenn noch keine Miner- oder Pool-Karte dort liegt.
- Pro Platz dürfen maximal 3 Energie-Karten abgelegt werden.
- Die Pool-Karten dürfen nur auf Energie-Karten gelegt werden.



Es gibt 4 verschiedene Typen von Miner. Die verschiedenen Miner-Typen werden mit deren Stärke-Klasse unterschieden. Es gibt die Stärke-Klassen 1, 2, 3 und 4. Die Stärke gibt an wie viele Miner-Karten es braucht damit ein Miner vollständig ist, also eine Chance auf eine Belohnung hat.

Die Miner-Karten dürfen nur auf den für sie definierten Platz in der Mining-Farm abgelegt werden. Miner-Karten mit der Stärke 1 dürfen also nur auf dem Platz 1 abgelegt, solche mit der Stärke 2 dürfen nur auf dem Platz 2 abgelegt werden und so weiter.

Es dürfen maximal zwei vollständige Miner pro Platz liegen. Ein vollständiger Miner besteht aus so vielen Miner-Karten, wie die Höhe der Stärke. Also hat man zum Beispiel einen vollständigen Miner der Stärke 2, wenn man zwei Miner-Karten dieser Stärke auf dem Feld 2 liegen hat. Bei vier Miner-Karten wären das dann zwei profitable Miner und man dürfte keine weitere Miner-Karten mehr auf diesem Platz ablegen.

Wenn du nur eine oder keine Karte auf die Mining-Farm legen kannst oder willst, **musst du entsprechend eine oder zwei Karten auf den offenen Stapel ablegen**. Wenn du zwei ablegst, kannst du wählen welche oben liegen soll.

2. Schürfen (würfeln)

Wenn du schürfen möchtest, darfst du jetzt einmal würfeln.

Aufgepasst! Überlege dir das gut. Wenn du mit unvollständigen Minern schürfst, kann dich das teuer zu stehen kommen.

Was das heisst seht ihr auf der Rückseite dieses Blattes.

Wenn du eine 6 würfelst, darfst du nochmal würfeln, bis du eine andere Zahl als 6 gewürfelt hast.

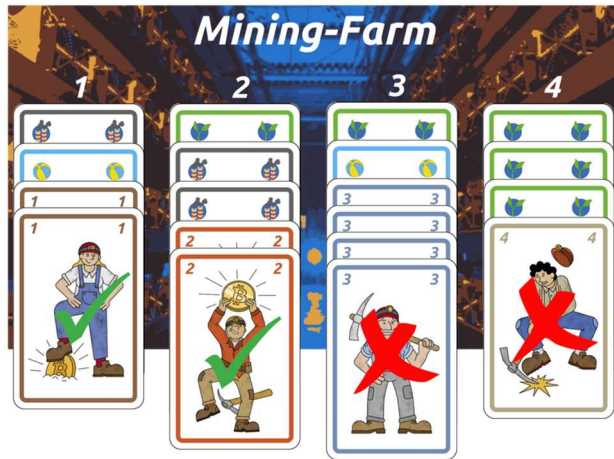
Wenn jemand anderes eine Pool-Karte auf dem Platz liegen hat, dessen Nummer du gewürfelt hast, darf er Bitcoin-Karten vom Stapel nehmen, sofern er möchte und nur vollständige Miner auf diesem Platz hat. Die Karten von diesem Platz wandern dann auch auf den Abstell-Platz. Der, der gewürfelt hat, hat immer Vorrang beim Entnehmen der Bitcoin-Karten. Die genaue Erklärung für die Belohnung findet ihr auf der Rückseite dieses Blattes.

Profitable Plätze

Wenn du eine Zahl würfelst, von der du einen profitablen Platz besitzt, darfst du die Entsprechende Anzahl bitcoins vom bitcoin-Stapel nehmen. **Danach kommen alle Karten von diesem Mining-Platz auf den Abstell-Stapel.**

Ein Mining-Platz ist profitabel, wenn nur vollständige Miner darauf liegen.

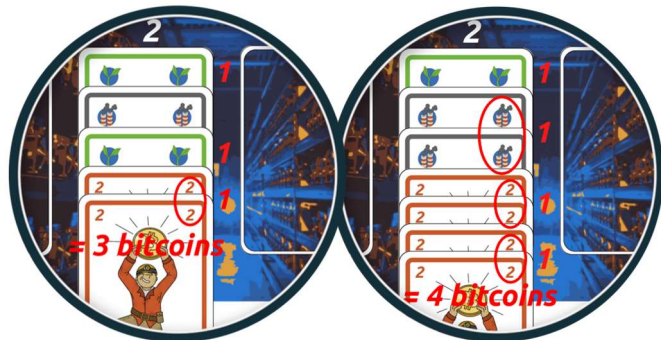
Beispiel: Wenn du die 2 würfelst, bekommst du die Belohnung, wenn auf dem Platz 2 zwei oder vier Miner-Karten liegen. Wenn keine, eine oder drei Miner-Karten darauf liegen ist das kein profitabler Platz.



Bei der oben abgebildeter Mining-Farm wären die Plätze 1 und 2 profitabel, die Plätze 3 und 4 aber nicht.

Wenn der Platz profitabel ist, gibt es 1 bitcoin für jeden vollständigen Miner auf dem gewürfelten Platz.

Pro 1 erneuerbare Energie-Karte oder pro 2 Kohle-Energie-Karten wird die Belohnung um 1 bitcoin erhöht.



Unprofitable Plätze

Wenn du eine Zahl würfelst, die der Nummer eines unprofitablen Platzes entspricht, musst du die oberste Miner-Karte auf den offenen Stapel ablegen. Energie-Karten musst du nicht ablegen.



Betrüger

Wenn du den „Betrüger“ (eine 5) würfelst, darfst du von einem/einer beliebigen Spieler/-in eine Karte stehlen. Du kannst entweder eine Karte verdeckt aus der Hand ziehen oder die oberste Karte aus einem Platz von dessen/deren Mining-Farm stehlen. Die gestohlene Karte nimmst du zu deinen Handkarten.

Besitzt die ausgewählte Person allerdings eine Schutz-Karte, kann sie diese ausspielen und ist somit vor dem Angriff geschützt. Das Ausspielen der Schutz-Karte berechtigt die angegriffene Person dir eine Karte zu stehlen. Das geht so weiter, bis keiner der beiden eine Schutz-Karte mehr ausspielt.

Die Schutz-Karte wandert dann auf den Abstell-Stapel.

Variante:

Ihr könnt zusätzlich bestimmen, dass man auch bitcoin-Karten stehlen darf.

Dadurch wird die strategische Komponente abgeschwächt und der Einfluss von Glück wird erhöht.

3. Karten aufnehmen

Am Schluss deines Zuges darfst du **zwei Karten aufnehmen**. Dabei kannst du wählen, ob du vom verdeckten oder vom offenen Stapel nehmen willst, sofern der offene Stapel schon besteht. Du kannst auch eine Karte vom verdeckten und eine Karte vom offenen Stapel nehmen.

Wenn vorher, im gleichen Zug, Karten auf den offenen Stapel abgelegt wurden, musst du beide Karten vom verdeckten Stapel aufnehmen.

Falls du nach dem Aufnehmen nur zwei Karten auf der Hand hast, darfst du nochmal eine Karte aufnehmen.

Wenn der verdeckte Stapel leer ist

Sobald der verdeckte Stapel leer ist, wird dieser wieder belegt mit allen Karten aus dem offenen Stapel und dem Abstell-Stapel.

Die Karten vorher gut mischen!

Spielende

Wenn alle bitcoins verteilt sind endet das Spiel. Nun zählt jeder seine bitcoins. Für jeden vollständigen Miner darf man 1 bitcoin dazu zählen. Die Energie-Karten werden jetzt nicht berücksichtigt!

Der/Die mit den meisten bitcoins hat gewonnen.

Bei Gleichstand entscheidet die Anzahl der bitcoin-Karten. Wenn diese auch gleich ist, entscheidet die Anzahl vollständiger Miner, die noch auf der Mining-Farm liegen.

Anzahl Spieler: 3 – 6

Alter: 6+ Jahre

Dauer: 20 – 40 Minuten